

Tien Kamper uien:

1. De raad van Kampen tempert tevergeefs het te warme haardvuur met telkens nieuwe hopen koude turf. Tenslotte volgen ze het voorbeeld van een kat en schuiven iets achteruit
2. De Kampenaren bouwen een nieuwe toren maar vergeten de trap.
3. De prins zal de stad bezoeken en men besluit hem met een vuurwerk te eren. Ze proberen het eerst uit zodat ze met lege handen staan als de vorst komt.
4. Er groeit gras boven op de toren (de stadsmuur). Om dit niet verloren te laten gaan takelen ze een koe met een touw om de hals naar boven. De koe overleeft dit niet. Als het geworgde dier de tong uit zijn bek steekt zegt iemand: "Kijk eens wat een trek hij heeft".
5. De bisschop zal de stad bezoeken en ze besluiten hem een pas gevangen grote steur voor te zetten. Om het monster zo lang in leven te houden laten ze hem weer los in de IJssel, maar met een belletje om de hals. Dan kunnen ze hem als het zo ver is gemakkelijk terugvangen. Vandaar de spreuk: "Als je te Kampen staat aan de IJsselboord, Wordt nog het klinken van de schellekoord gehoord". Lange tijd is Kamper steur tot in Noordwest-Duitsland ook de benaming geweest voor een gerecht van eieren met mayonnaise.
6. De kanarie van de vrouw van de burgemeester ontsnapt. Haar man draagt op de poorten te sluiten, dan kan het vogeltje niet de stad uitvliegen.
7. Een schoolmeester in Kampen houdt kippen. Op een ochtend ontdekt hij dat de eieren gestolen zijn. In het hok zittend spijkert hij de deur dicht. Die morgen is de meester zoek.
8. Ze bouwen een kerk maar vergeten de vensters. Ze proberen het licht buiten op te vangen (in een hoed, een teil met water, enzovoort) en zo naar binnen te dra.
9. De inkomsten van de tolleren bij de twee stadspoorten zijn zo aanzienlijk dat de burgemeesters besluiten er nog acht poorten bij te bouwen.
10. Een Kampenaar durft niet over het ijs te lopen. Hij is bang dat hij er door zal zakken en laat zich er daarom over dragen.

Bron: verhalenbank.nl